

Tampereen kaupungin lausunto Opetushallitukselle Media-alan ammattitutkinnon perusteiden luonnoksesta

Tutkinnon perusteiden työelämälähtöisyys

Tutkinnon perusteluonnoksessa on otettu laajasti huomioon työelämän moninaisuus ja sen pohjalta koulutuksen järjestäjällä on hyvät mahdollisuudet tarjota erityisesti osatutkintoja työelämän tarpeisiin vastaamiseksi. Uusien tutkinnon osien lisäys on toteutettu hyvin ja ne mahdollistavat työelämälähtöisen toteutuksen. Tutkinnon osaa Media-alan yrittäminen (30 osaamispistettä) voi hyödyntää hyvin sekä freelancereiden että yksinyrittäjien työssä.

Tutkinnon muodostuminen

Tutkinnon muodostumisen kokonaisrakenne palvelee hyvin sekä työelämää että opiskelijaa. Osaamisalojen poistuminen mahdollistaa monipuolisen ja erilaisista tarvelähtökohdista tapahtuvan osaamisen hankkimisen. Tutkinnon rakentaminen on nyt vapaampaa osaamisalojen poistuttua, mikä on hyvä asia.

Tutkinnon osat

Perusteluluonnoksessa esitetyt tutkinnon osat ovat sopivan kokoisia toteutettavaksi ja mahdollistavat hyvin toteuttamisen erillisinä kokonaisuuksina.

Usean tutkinnon osan ammattitaitovaatimuksissa on käytetty termejä ”laadukas” tai ”laadukkaasti”. Laadukkuuden määritelmässä voi olla paljon tulkinnanvaraa, joten ehdotetaan käytettäväksi mieluummin termejä ”tarkoituksenmukainen” ja ”tarkoituksenmukaisesti”.

Monien tutkinnon osien ammattitaitovaatimuksissa mainittu vaatimus työn tai tehtävien ”edellyttämässä laajuudessa”, mikä mahdollistaa tutkinnon osan suorittamisen monenlaisilla työpaikoilla eikä rajaa turhaan osaamisen osoittamista yksittäisten työtehtävien kautta tapahtuvaksi.

Mediatekniikan ja painoviestinnän tuotantoprosessien hallinta (45 osp) tutkinnon osan ammattitaitovaatimukseen esitetään seuraavaa muutosta:

Mediatekniikan ja painoviestinnän tuotantoprosesseissa toimiminen

- ”Opiskelija tuntee typografian ja suunnittelun sekä digitaalisen julkaisemisen periaatteet” ehdotetaan muutettavaksi: ”Opiskelija tuntee digitaalisen julkaisemisen periaatteet”

Pelin visuaalinen suunnittelu (45 osp) tutkinnon osan ammattitaitovaatimukseen esitetään seuraavaa muutosta:

Peligrafiikan tekninen toteutus

- ”Opiskelija ottaa huomioon tekoälyn käytön mahdollisuudet, rajoitukset ja eettiset kysymykset työskentelyssään” ehdotetaan muutettavaksi: ”Opiskelija ottaa huomioon generatiivisen tekoälyn käytön mahdollisuudet, rajoitukset ja eettiset kysymykset työskentelyssään”. Näin ammattitaitovaatimus rajautuu eikä ole liian laaja.

Tampereen kaupunki
Elinvoiman palvelualue
apulaispormestari Jaakko Mustakallio

